スーパーファミコン®

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

コットン100%



取扱説明書

SHVC-C9

ごあいさつ

このたびは株式会社データム・ポリスターのスーパーファミコン用ソフト「メルヘンアドベンチャー・コットン100%」をお買上頂きまして、誠にありがとうございます。
なお、この取扱説明書は大切に保管の上、末永くご愛用くださいますよう、お願い申し上げます。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

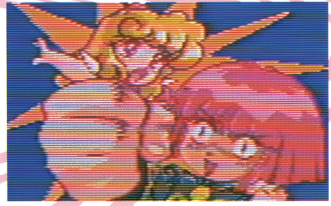
健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に強い光の刺激や点滅を受けたりテレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

MÄRCHEN ADVENTURE COTTON 100%

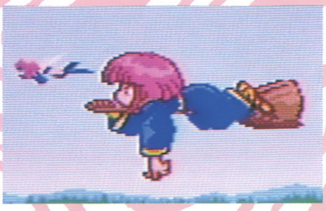
■もくじ

ストーリー

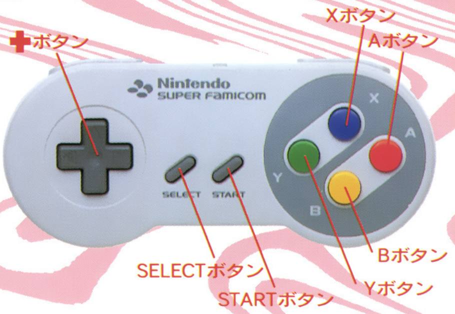


　あるところに、コットンという、ものすごぉく食い意地のはった魔法使いの女の子がいました。そして彼女は、いつも大好きなWILLOW（ウィロー）を探して国々を旅していました。

　ある時、コットンがほうきに乗っていると、妖精のシルクが飛んできました。シルクは以前知り合った妖精で、コットンが助けてあげたこともありました。でも、驚いたことに、今日のシルクはコットンを悪人呼ばわりしています。いったい、コットンが何をしたというのでしょうか？　その答えは………ゲームをしてのお楽しみ！



コントローラーの説明



✚ボタン
コットンが縦横無尽に飛びまわります。

Yボタン（ショット）
コットンが指先から魔法の弾を放ち、魔物をなぎ倒しちゃいます。ちなみに連射可能です。

Bボタン（ボム）
地上に向けて、コットンが爆弾を投下します。また、ボタンを押し続けると、妖精（シルク含む）がコットンの周りを回り始め、その後ボタンを離すと、前方に向かって飛んでいきます（飛んでいく方向を多少、コントローラーで操作できます）。

Xボタン・L、Rボタン（魔法選択）
魔法を選びます。魔法を選ぶと、妖精の並び方（フォーメーション）も変わります。詳しくは、P10を見てください。

Aボタン（魔法使用）
Xボタンでセレクトした魔法を、使います。

STARTボタン
ゲーム開始時などに使用します。また、ゲーム中に押すと、ポーズがかかって一休みできます。

SELECTボタン
タイトル画面でコマンドを選ぶときに使用します。
※一部のボタン設定は「CONFIG」で変更することができます。P8をご覧ください。

プレイ方法

●ゲームスタート

この「コットン100%」をスーパーファミコン本体にセットし、電源を入れてください。しばらくすると、コットンのかけ声と共に、タイトル画面にかわります。



タイトル画面では「START」「CONFIG」の２つのメニューが表示されます。とりあえず、「START」を選んでSTART ボタンを押してみてください。ゲームが始まります。
もう一つのメニュー、「CONFIG」については、P8をご覧ください。

●「まじっくせれくと！」

「START」を選ぶと、魔法グループの選択画面になります。4つのグループの中から、好きなものを選び、ボタンを押してください。



グループを選ぶとストーリー説明のビジュアルシーンが表示された後に、いよいよステージ1の始まりです。

●画面の見方



①コットン

主人公のコットン。妖精のシルクも一緒です。

②得点

倒した魔物の数に応じて得点が加算されます。

③最高得点

電源を入れてからの最高得点が表示されます。

④コットンの残り人数

0になるとゲームオーバーです。

⑤経験値ゲージ

魔物を倒したり、クリスタルを取ると、経験値が増えます。
ゲージが一杯になると、コットンの攻撃が1段階レベルアップします（最大10段階）。

⑥魔法力

この数だけ、コットンは魔法を使うことができます。

⑦魔法セレクト

ゲーム中に選択可能な魔法が表示されます。明るいのが、現在選んでいる魔法です。

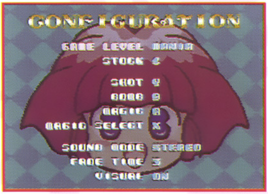
●ゲームオーバー

コンティニューするか、しないかを選択してください。YESを選ぶとその場所からゲームを再開。NOを選ぶと、タイトル画面に戻ります。



●コンフィグ

タイトル画面で「CONFIG」を選ぶと、様々な設定を変更することができます。



■GAME LEVEL（ゲームレベル）

ゲームの難易度選択を行います。EASY（やさしい）、NORMAL（普通）、HARD（難しい）、MANIA（とても難しい）の4種類の中から、自分にあったレベルを選んでください。

■STOCK（ストック）

コットンの残り人数を1人から9人まで自由に選ぶことができます。いろいろ選んでみましょう。

■PAD CONFIG（パッドコンフィグ）

A、B、X、Yの4つのボタンの操作設定を行います。例えば、ショットとボムを同じボタンに割り付けることもできます。

- ●SHOT（ショット）
- ●BOMB（ボム）
- ●MAGIC USE（魔法使用）
- ●MAGIC SELECT（魔法選択）

■SOUND MODE（サウンドモード）

「STEREO（ステレオ）」「MONO（モノラル）」のどちらかを選んでください。

■FADE TIME（フェードタイム）

TV画面の焼きつきを防ぐため、当ソフトにはCRTシャッター機能がついてます。ポーズをかけて、しばらくすると画面が自動的に暗くなるのですが、その「しばらく」の時間を5秒、30秒、60秒、OFFの4つから選択できるのです。どれかボタンを押すと、画面はもとに戻ります。

■VISUAL ON(OFF)

ゲーム中ビジュアルシーンを見るか見ないか選択します。シューティングだけを楽しみたい方はOFFにしてください。

●アイテムについて

■クリスタル



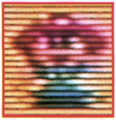
コットンの経験値が増えます。経験値ゲージが一杯になるとレベルアップし、コットンの攻撃力が1段階上がります。ちなみに、ショットは10段階、ボムは2レベルごとに5段階までアップします。(ちなみに、黄色よりも赤いクリスタルの方が経験値がたくさん入ります。)

■魔法球



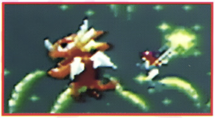
敵を倒すと、ときどき出現します。これを取ると、魔法力が1増えます。魔法力がなくなると魔法が使えませんから、がんばって集めましょう。(コットンは最初から、魔法を3回使うことができます。)

■1UP



特定の場所を撃つと出現します。これを取ると、コットンの残り人数が1人増えます。いろいろな場所を撃ってみましょう。(このアイテムのほか、得点によっても1UPします。)

■妖精



ゲームを進めていると時々、魔物に捕まった妖精が飛んできます。魔物を倒し、助けてあげましょう。きっとお礼に、コットンと一緒に戦ってくれるはずです。妖精は3人まで連れていけ、その数が多いほど、フォーメーションが有利になります。また、「とんでけ」「オプション火龍」を使用した時に、与えるダメージが大きくなります(→P10参照)。

魔法（&妖精フォーメーション）

コットンの使える魔法は6種類。その中で、1ゲーム中に使える魔法は3種類です。数（魔法力）に限りがあるので、使いどころをよく考えて使いましょう。

●かりゅう FIRE DRAGON

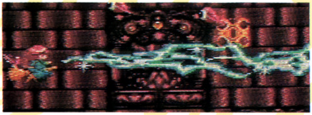




コットンの前方に炎のドラゴンを呼び出し、直線状に飛ばす魔法です。瞬間的に大ダメージを与えます。

●いかづち THUNDER





指先から、電撃を放つ魔法です。火龍よりも威力は弱いのですが、長い間効果があります。使う場所によっては、非常に威力のある魔法だったりします。

●バリア BARRIOR



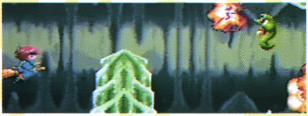


コットンの身の回りに魔法の障壁をはりめぐらし、魔物の攻撃を防ぎます。ただし、3回ダメージを受けると、バリアは壊れてしまいます。使いどころをよく考えて、敵の攻撃の激しい場所で使いましょう。

また、魔法を選ぶと、妖精の並び（フォーメーション）も変わります。ステージによって有効なフォーメーションがありますので、いろいろ試してみてください。

●とんでけ〜（オプション火龍） FIRE FAIRY

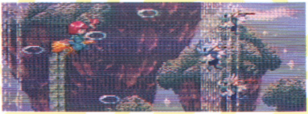




シルクや妖精たちを火龍の炎でくるみ、魔物に体当りしてもらいます。ただし、ボスキャラに対しては、妖精たちが恐ろしがって飛んでいかないので、ご注意を。

●あわあわ BUBBLE

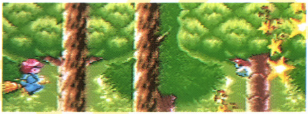




コットンを中心に、ブクブクシュワシュワと泡をラセン状に放出し、近づく魔物たちをなぎ倒します。サーチタイプ（誘導型）の敵に結構効きます。

●ながれぼし TWINCLE STAR



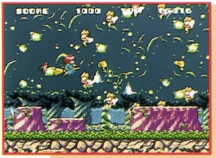


天空の彼方よりたくさんの流星を呼び寄せ、落下させる魔法です。流星は画面中に降り注ぎ、数多くの敵を倒します。当たれば超強い魔法です。

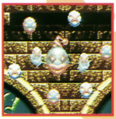
ステージ&敵キャラクター紹介

コットンの今回の冒険の舞台は、メルヘンランド。新しい魔

●ステージ1 [メルヘンパーク]



平和な公園が魔物に占拠されて、アベックたちが困ってます。愛だの恋だのには興味のないコットンですが、WILLOWがからむと…「いっくぽ〜ん！」

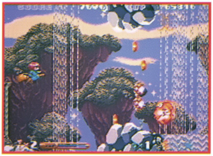


●ピエロポッポ
手品が得意でハトを飛ばすのだ。



●ジャック=オ=ランウータン
カボチャを投げ売り、当たると痛〜い。

●ステージ2 [フラワーマウンテン]



きれいな花咲く緑の山が、殺風景な岩山に。またもや魔物のしわざです。残り少ない花や緑を守るため、いやいやWILLOWのため、がんばれコットン！

物が次々と登場し、コットンをいじめます。

●ステージ3 ［エンジェルチャーチ］



静かな教会が魔物によって暗闇の神殿に、月光さえ差し込まない屋内に、ジメジメした敵ばかり出現します。まずそうなキノコなんかより、WILLOWが食べたいコットンでございました……。





●マッシュハンド
反射する鉄球を投げる。

●スネークタートル
出たり引っ込んだり、かくれんぼが得意。



●ビーランラン
ぼーっとしていると次々に子バチを生むよ。

●スノウ・リーガー
たかが雪だるまと思って甘く見ると。



●ステージ4 ［ホーリーフォレスト］



静かな森の奥深く、魔物が巣食って待ってます。魔物を倒し、付近のみんなを安心させてあげましょう。WILLOWめざし、それいけコットン！



●マングローバー
いろんな技を持っているので注意しよう。



●ドール
かわいいお人形さんと思っていると、痛い目をみるよ。

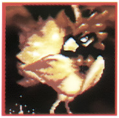
●ステージ5 ［フェニックスクレスト］



火炎うずまき、溶岩流れ出る、いかにも熱そうな火山地帯が舞台です。どんな敵が待ち受けているのでしょうか（ま、だいたい想像はつきますが……）。

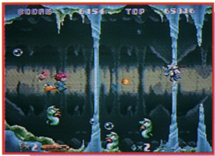


●イワオ
いつも怒って噴火しているイヤな奴。



●フライドチキン
いつも燃えてる鳥。炎の羽を飛ばす。

●ステージ6 ［ドラゴントレジャーズ］



WILLOWのためなら、たとえ火の中水の中……っていったって、限度があるでしょーっ（ほんとに来るとは恐るべしコットン）！
さあ、水系の魔物を倒し、水中の平和を取り戻しましょうね。

STAGE6



●ヤドカリーナ

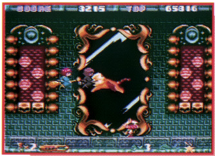
水流を操りながら子ヤドカリを生み、攻撃させる。

●タツキチ

ぐるぐるぐねぐね適当に動いてコットンを惑わすのだ。
弾も出すし。



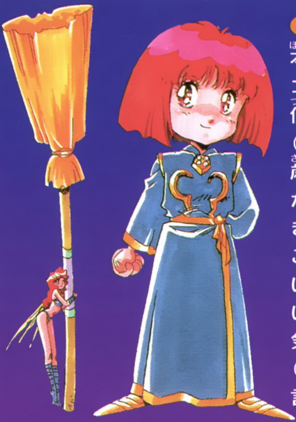
●ステージ7 ［ミラーパレス］



ついに最後のステージ。永く苦しい戦いの果てに、コットンとシルクたちは一体何を見るのでしょうか？　WILLOWにありつくことができるのでしょうか？
それは……見てのお楽しみ〜〜〜〜〜!!

STAGE7

登場人物紹介

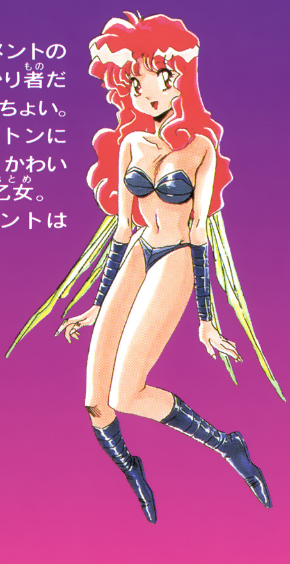


●コットン

本名ナタ・デ・コットン。魔法使い。年齢不詳（精神年齢は5歳？）。WILLOWが大・大・大好きで、その他のことはどーでもいい、ワガママでいーかげんでお気楽な女の子（しかし、ひどい言われよう…）。

●シルク

妖精国フィラメントの妖精。ちゃっかり者だけどおっちょこちょい。毎度毎回コットンに振り回される、かわいそーな17歳の乙女。チャームポイントはお・へ・そ★



登場人物紹介



●フリル

年令不詳。メルヘンランドで唯一WILLOWを作ることのできる、花の精。しかし、それが為に、悪い魔法使いにさらわれてしまう。けっこーノリの良い性格らしい。



そして……？

おまけCDの歌詞だよ

「夢見るコットン・ハート」

作詞・作（編）曲　DATAM POLYSTAR MUSIC TEAM

1. どんなに辛い　事があっても
おいしいモノがあれば　それでOK！
世界の滅亡!? 関係ないわ
まだまだ心　腹八分目

夢に見てた　あのWILLOWの
危機を救う　旅に出るのよ

誰より元気な　女の子にはねぇ
物足りないのよ　成長期なの
ちょっぴり食い意地は　張っててもいーじゃない
正義の天使よ　わたしはコットン

かわいい私　魔法使いよ
戦う度に　パワーアップ！
イカヅチッ！カリュウ！どう？すごいでしょ
敵を倒して　WILLOW目指せ！

2. 戦い終わって　ちょっと休憩
お茶をすすれば　シルクがせかす
BIGなWILLOW　まぶたに描き
戦い挑む　ヒロインよ

いつかきっと　おいしいWILLOW
お腹いっぱい　食べる日までは

フリルを探して　世界の果てまで
WILLOW作って　もらうの絶対
ほっぺが落ちるよな　WILLOWちゃんだから
ぜんぶ一人じめ　いいわねレザー！

私は愛の　魔法使いよ
はやく逃げなきゃ　黒こげ
あわあわ　あわてて　さあ　流れ星
まだまだ序の口　勝負はこれから

バリアにとんでけ　魔法のチカラ
夢見る私は　魔女っ子コットン

「コットン音頭」

作詞・作（編）曲　DATAM POLYSTAR MUSIC TEAM

1. 魔法の国から飛んできた
天下無敵の女の子
オツムの中身はプヨプヨの
プチプチぷにぷにWILLOWちゃん
魔法使うぞ　そりゃカリュウ
コットン　コットン　コトコトコットン
コットン音頭でそれいくぽ〜ん

2. WILLOWのためなら西東
それがコットン食いしん坊
ちょいと魔物をひとひねり
運動の後はティータイム
今だ　だすんだ　イカヅチを
コットン　コットン　コトコトコットン
コットン音頭でてってけて〜

「魔剣道倶楽部」のご案内

この度、データムのファンクラブが発足します。会報を作り、「負けるな！魔剣道」を中心にデータム情報をお届けする予定です。どなたでも入会できますので興味のある方は、以下の申し込み方法にしたがって、お申し込みください。

《入会方法》

封筒に、返信用封筒（住所と氏名をご記入のこと）、返信用80円切手、入会申込書を同封の上、下記までお送りください。住所を間違えないでくださいね。

〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1　松本ビル2F
株式会社データム・ポリスター「魔剣道倶楽部」係

＜切り取り線＞

■入会申し込み書

フリガナ 氏　名：	男・女
フリガナ 住　所：〒	
電話番号：　　　（　　　　）	
年齢：　　　歳	職業：
当社ゲームでお気に入りのキャラクター：	
コメント：	

(ALBUM CD)



フル・アレンジ・バージョン
「コットン100%」
CD：DPCX-5026 税込価格￥2,500
好　評　発　売　中

(IMAGE SINGLE CD)



「コットン100%」イメージ・シングル
「ドキドキがいっぱい!/LIKE A FAIRY」
CD：DPCX-5003 税込価格￥930
好　評　発　売　中

DATAM POLYSTAR

株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1 松本ビル2F
TEL.03(5721)3233